



**Propuesta de negocio y prototipo de app móvil Hanut para la comercialización de
ropa para comerciantes y personas naturales.**

Manual técnico

Estaban Camilo Salas Posada
11161624549

Universidad Antonio Nariño

Programa Ingeniería de Sistemas y Computación

Facultad de Ingeniería de Sistemas

Bogotá, Colombia

2021

**Propuesta de negocio y prototipo de app móvil Hanut para la comercialización de
ropa para comerciantes y personas naturales.**

Estaban Camilo Salas Posada

Proyecto de grado presentado como requisito parcial para optar al título de:

Ingeniero de sistemas y computación

Directora:

Ingeniero de sistemas David Herrera

Asesora Metodológica:

Profesora Rosalba Cruz Cepeda

Universidad Antonio Nariño

Programa Ingeniería de Sistemas y Computación

Facultad de Ingeniería de Sistemas

Bogotá, Colombia

2021

Contenido

Manual técnico de Hanut	4
Requerimientos de hardware	4
Requerimientos de software:	4
Instalación del prototipo.....	4

Tabla de Figuras.

Figura 1. Firebase correo.	5
--	---

Manual técnico de Hanut

En este manual se presentan los requerimientos técnicos para que cualquier usuario pueda hacer uso del prototipo del aplicativo Hanut.

Requerimientos de hardware

Para poder hacer uso de la aplicación Hanut se recomiendan las siguientes características en el dispositivo móvil.

- Memoria RAM de 3gb.
- Memoria de 16 GB.
- Conexión a internet.
- Cámara.

Requerimientos de software:

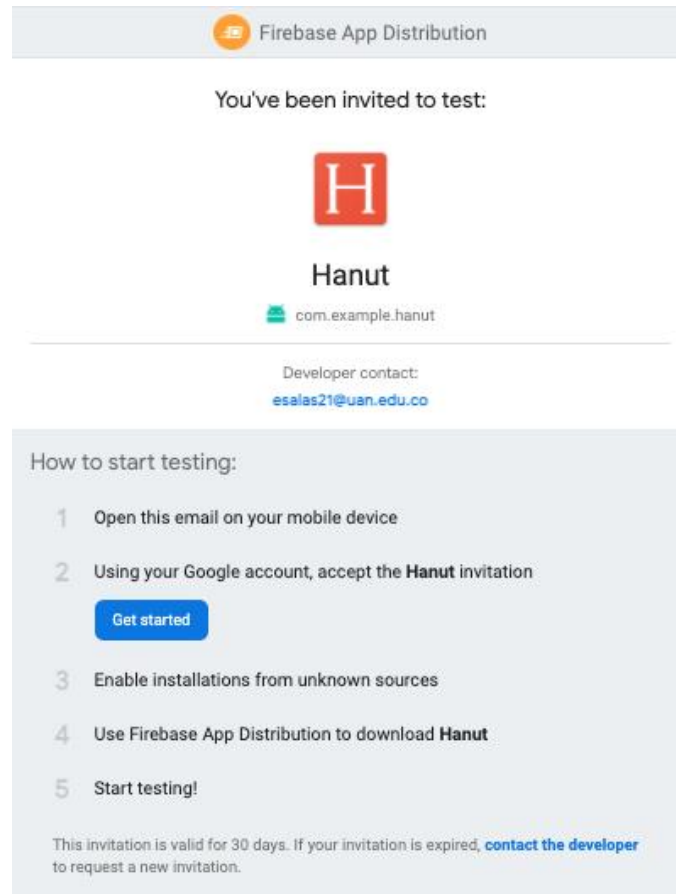
- Galería de imágenes.
- Servicios de google Play.
- Versión mínima del sistema operativo Android Oreo 8.0 – 8.1 (Nivel de api mínimo 26) del año 2017. Soporta aproximadamente el 78.7% de dispositivos en el mundo según Android Studio.

Instalación del prototipo.

Para la instalación del APK del aplicativo se cuenta con la plataforma Firebase. A través de uno de sus servicios fue publicado el APK de prueba de la aplicación, desde allí se puede enviar la aplicación a los usuarios que vayan a hacer las pruebas de la aplicación. Para ello se debe enviar un correo a esalas21@uan.edu.co pidiendo sea enviado el APK de la aplicación a un correo. Después de enviada la invitación a probar el aplicativo llegará, al correo proveído, un mensaje como el mostrado en la figura 1 con los pasos para instalar la

aplicación. Este proceso se debe hacer desde el celular desde el cual se harán las pruebas de la aplicación, de no ser así no será posible la instalación.

Figura 1. *Firestore correo.*



Nota: Fuente: Elaboración propia.