



**LELLARAP, DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE PAUSAS ACTIVAS
COMO APOYO A LA SALUD GENERAL DE LAS PERSONAS**

MANUAL TECNICO

Sebastian Mauricio Chamorro Naranjo
11161716841

Daniel Ricardo Sepúlveda Flórez
11161718040

Universidad Antonio Nariño
Facultad de Ingeniería de sistemas
Programa Ingeniería de Sistemas y Computación
Bogotá, Colombia
2021

Contenido

1. Objetivos.....	3
1.1 Objetivos Específicos.....	3
2. Alcance	3
3. Requerimientos Técnicos	3
3.1 Requerimientos mínimos de hardware.....	3
3.2 Requerimientos mínimos de software.....	4
4. Herramientas utilizadas para el desarrollo.....	4
5. Instalación.....	4
6. Configuración	4
7. Diseño de la arquitectura	4
8. Desarrollo	5
9. Privilegios.....	5

1. Objetivos

Este documento se ha creado con el propósito de mostrar cómo fue diseñado el aplicativo, al mismo tiempo dar referencias de como interactuar con el programa para que sea actualizado o se realizar un mantenimiento adecuado en caso de fallo, este manual se diseñó para guiar a el programador que esté frente al sistema, sobre cómo se realizó, su proceso de instalación, código fuente, con lo anterior se procede a dar formulación de este.

1.1 Objetivos específicos

1. Dar guía sobre la instalación del aplicativo
2. Mostrar el código fuente para una posible actualización del sistema a futuro
3. Detallar los requisitos para la ejecución del aplicativo
4. Mostrar diagrama de casos de uso

2. Alcance

Diseñar un documento que le indique a un equipo de desarrollo de software la manera de dar mantenimiento a él aplicativo, si se presenta algún tipo de fallo el documento guiará a el programador sobre cómo funciona el aplicativo, este documento va a dirigido a desarrolladores de software con conocimientos en un nivel intermedio en programación de aplicaciones en Android studio con kotlin.

3. Requerimientos técnicos

Software:

- Dispositivo móvil: Emulador de dispositivo móvil con sistema operativo Android.
- Gestor de bases de datos: (SQLite, Firebase) para la administración de registros almacenados.
- Aplicativo de desarrollo de aplicaciones móviles nativas: (Android Studio), para la modificación y/o actualización del código fuente incluyendo diseño.

Hardware

- Una computadora completa: incluye ratón, teclado, monitor, torre, bocinas.
- Dispositivo móvil: dispositivo móvil (celular) para la ejecución del aplicativo
- Conexión a internet vía wifi o por cable para un mejor desempeño

3.1 Requerimientos mínimos de hardware

- **Procesador:** Snapdragon 730G
- **GPU:** Adreno 618
- **Memoria RAM:** 6GB
- **Almacenamiento:** 16GB

3.2 Requerimientos mínimos de software

- **Opciones de desarrollador:** SI
- **Depuración USB:** si
- **Instalación vía USB:** si
- **Sistema operativo:** Android 9 Pie

4. Herramientas utilizadas para el desarrollo

- **Dispositivo móvil:** (Emulador y físico) para manejo de la aplicación y pruebas (test) de la misma
- **Gestor de bases de datos:** SQLite para el desarrollo de bases de datos local y Firebase para el registro y autenticación de los usuarios.
- **Aplicativo de desarrollo de aplicaciones móviles nativas:** (Android Studio), para la modificación y/o actualización del código fuente incluyendo diseño.

5. Instalación

Vía Android Studio

- Clonar el repositorio de la aplicación:
<https://github.com/smauricii/LeyarapMaster.git>
- Importar el proyecto desde Android studio
- Si se ejecuta desde un dispositivo móvil físico, activar las opciones de desarrollador, depuración USB e instalación vía USB.
- Ejecutar la aplicación y confirmando en el dispositivo la instalación
- Si se ejecuta desde un dispositivo móvil virtual simplemente ejecutar la aplicación importada.

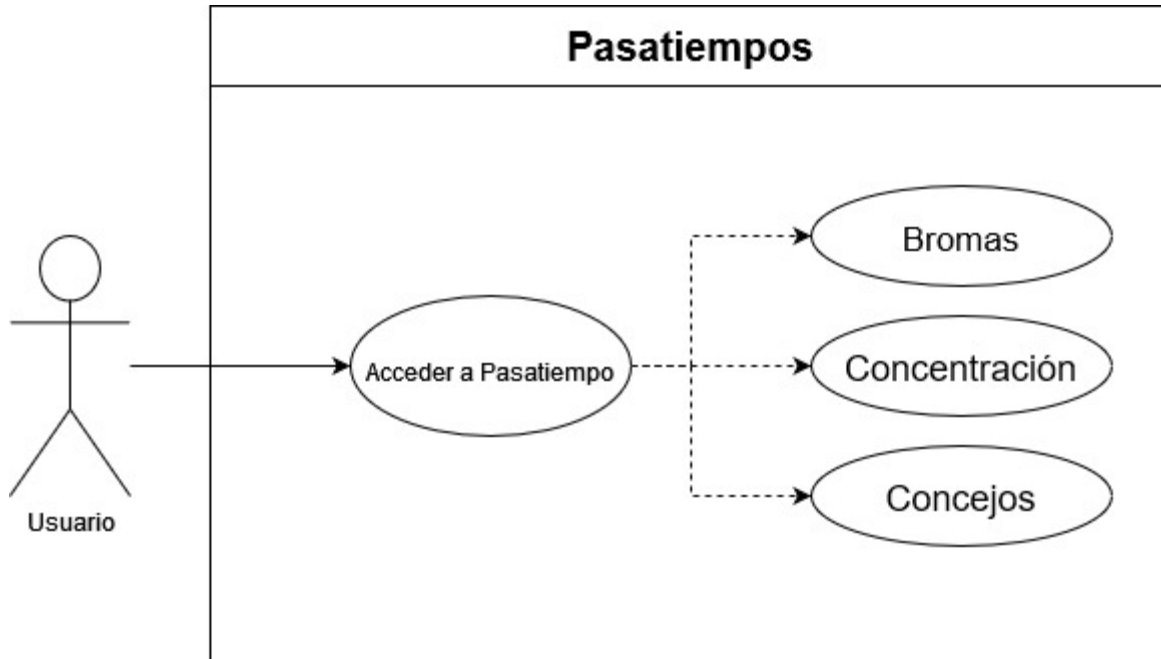
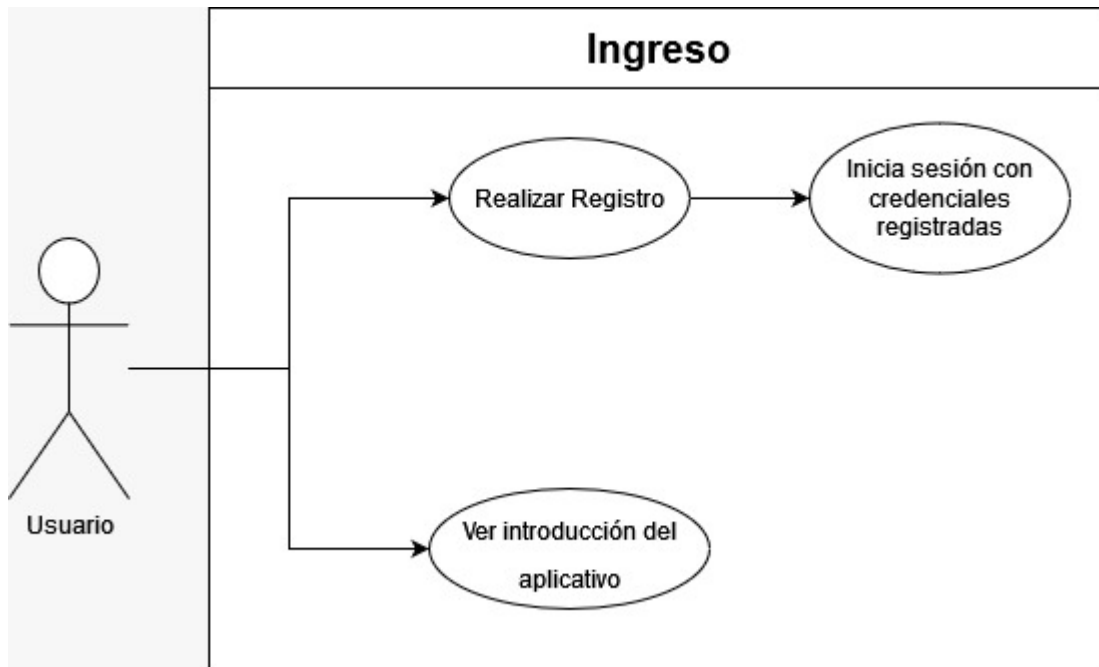
Vía APK

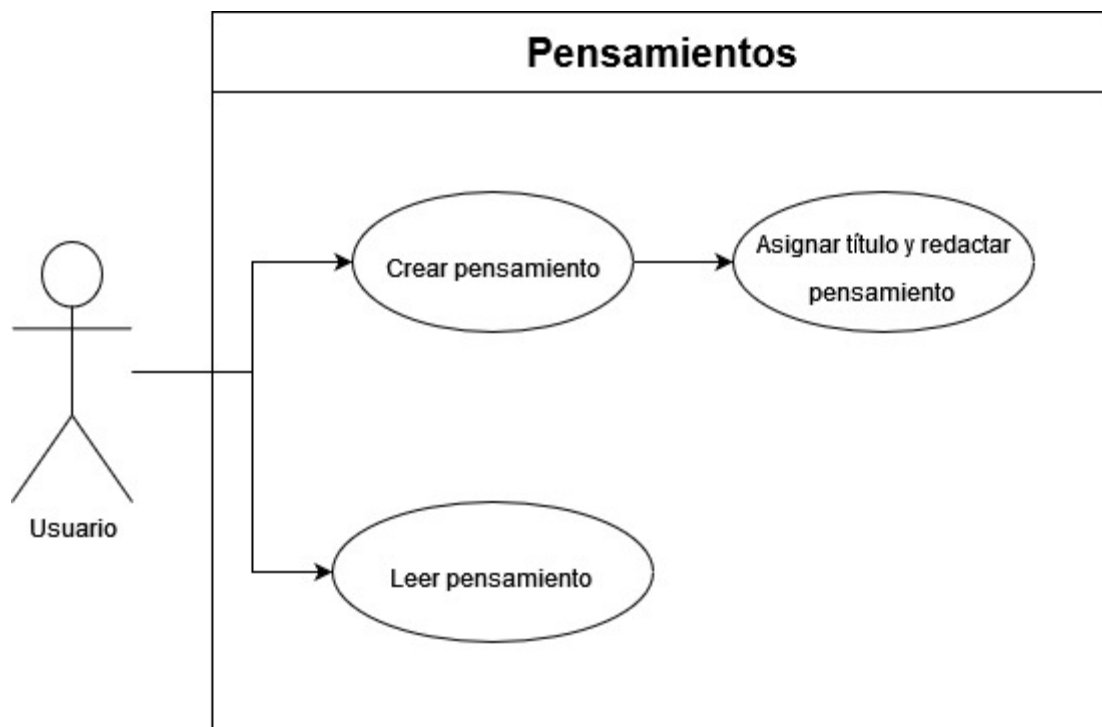
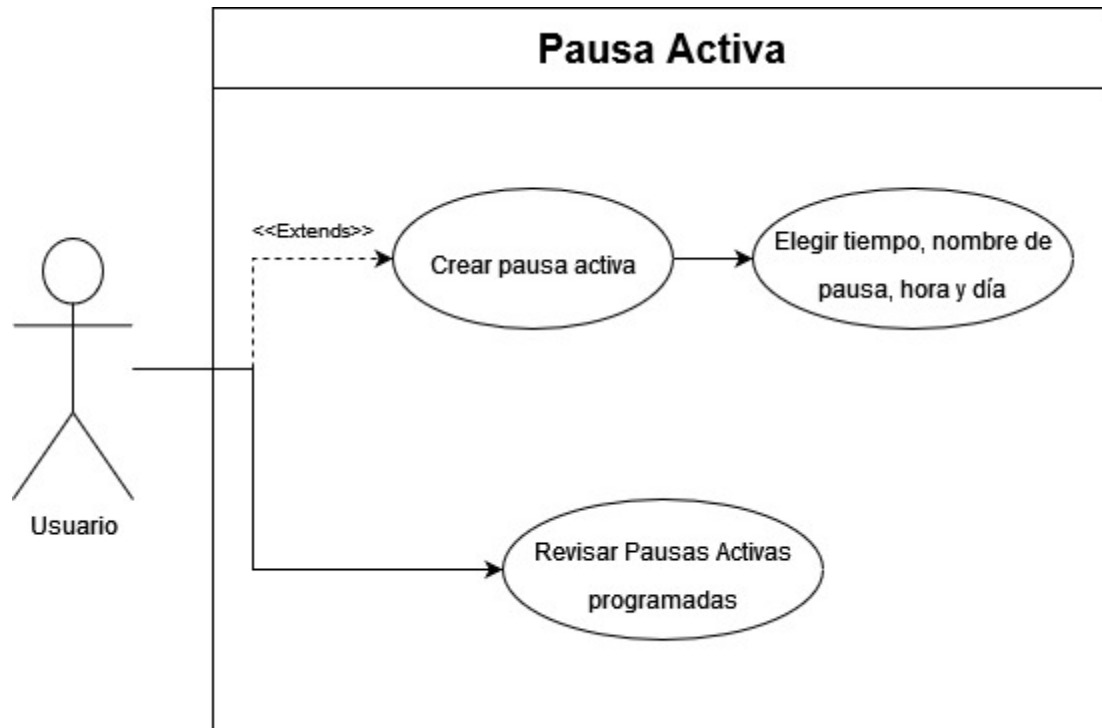
- Guardar la APK en el directorio de archivos desde el dispositivo
- Activar la instalación de aplicaciones desde APK
- Instalar la aplicación.

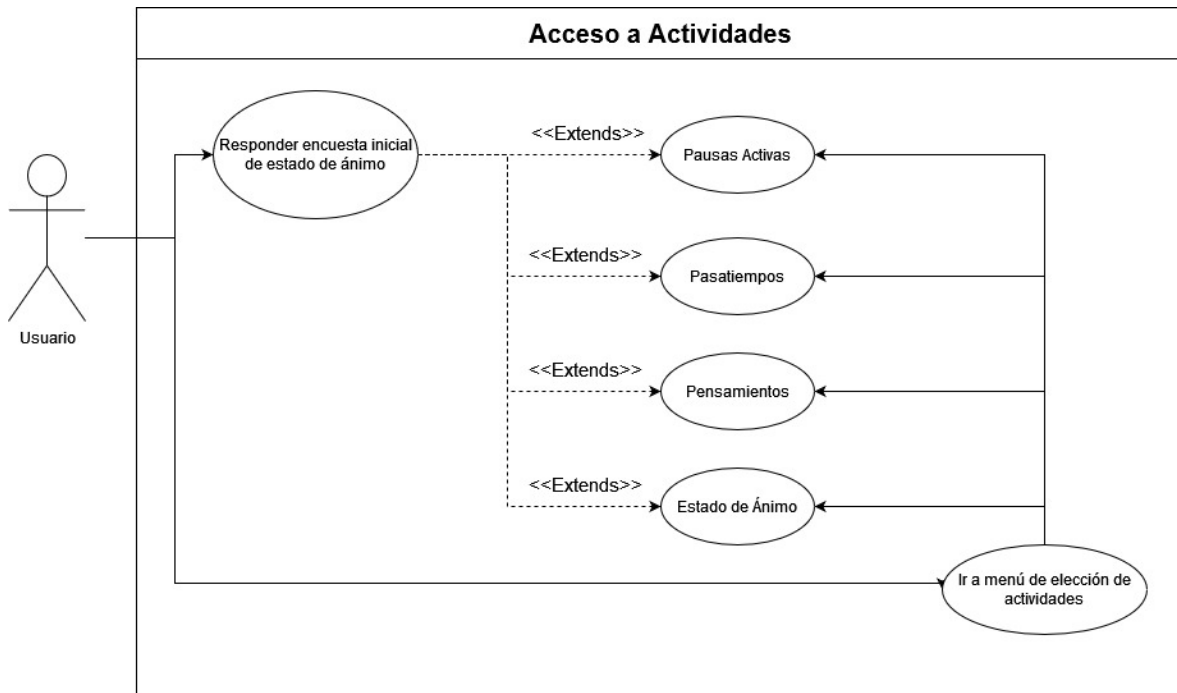
6. Configuración

No hay configuración general, la aplicación viene configurada y los comandos son intuitivos para el usuario o programador que quiera manejar el sistema.

7. Diseño de la arquitectura







8. Desarrollo

El código completo se puede ver en el repositorio: <https://github.com/smauricii/LeyarapMaster.git> en la rama DEVELOP, que ha sido la rama mas actualizada para el desarrollo del proyecto.

9. Privilegios de usuario

Totales, ya que por el momento solo dos personas van a manejar el programa y la base de datos respectiva, de igual manera en la administración de Firebase.